

gradoZero edizioni

studio gradozero snc - via broccaindosso 2/2, 40125 - bologna - tel./fax 051 8553831 -
p.iva 02416151203 www.gradozeroedizioni.com

COMUNICATO STAMPA. DALL'8 NOVEMBRE 2009 IN LIBRERIA FACCIAMO UN VIDEOGIOCO!

gradoZero è una Casa editrice per ragazzi fondata e diretta da Francesca Rimondi e Silvia Teodosi, donne e mamme che hanno deciso di mettersi in proprio. Dopo una solida esperienza lavorativa come studio editoriale per Editori di narrativa e scolastica, ecco che all'inizio del 2009 riescono a concretizzare il loro progetto e realizzare gradoZero edizioni.

L'obiettivo di **gradoZero edizioni** è di ritagliarsi uno spazio all'interno del vasto mercato editoriale dedicato ai più piccoli, affrontando tematiche ancora poco trattate in Italia: famiglia allargata, mamme lavoratrici, padri che si occupano dei figli, coppie miste.

Dopo i primi due titoli, presenti in libreria dallo scorso ottobre, dedicati ai più piccini, **Mentre la mamma è al lavoro...** e **Un po' di pazienza!**

gradoZero edizioni lancia una nuova collana: Storie Inconsuete dedicata alla narrativa per ragazzi dai 9 ai 14 anni.

Il primo titolo è **Facciamo un videogioco!**

Un romanzo che, attraverso una storia di fantasia, accompagna i lettori alla scoperta di come nasce un videogioco: dalla fase ideativa alla vera e propria realizzazione tecnica.

Roberto ha 11 anni e con la famiglia si trasferisce in città. Nella nuova scuola, il professore Zani, insegnante di educazione tecnica, propone alla classe una sfida incredibile: realizzare un videogioco! Roberto e i suoi compagni, tra nuovi interessi, prime cotte, piccole e grandi scoperte dell'adolescenza, porteranno a termine la missione, accorgendosi alla fine dell'avventura di essere un po' più grandi.



"Un libro che, per tema e svolgimento, è il primo nel suo genere. La forma narrativa del videogioco, tra le più amate dai giovanissimi, viene svelata ai suoi utenti, chiamati a partecipare e a sviluppare giochi propri. Un invito alla creatività e all'intelligenza, in un ambito ormai capace di competere col cinema, quale veicolo di emozioni. Non è detto che la tecnica soffochi la fantasia: se usata bene la esalta, ne allarga i confini."

Valerio Evangelisti

Una coinvolgente avventura moderna in cui il lettore è chiamato a partecipare non soltanto passivamente: **allegato al libro un CD** contenente il programma per realizzare il proprio videogioco da solo o con gli amici, videogioco con cui si potrà giocare, masterizzare e regalare.

Piccoli cenni sull'autore

Ivan Venturi, nato a Bologna nel 1970, nel 1987 pubblica il primo videogioco italiano edito da Simulmondo. Nel 2003 fonda Koala Games con l'obiettivo di produrre e pubblicare videogiochi educativi pensati per il mondo della scuola. Con un occhio molto attento al giovane pubblico, fornisce una sorta di manuale.

Facciamo un videogioco! di Ivan Venturi, **Illustrazioni: Francesco Mattioli**
gradoZero Edizioni Euro 24,90 pagg. 192 Uscita: 8 novembre 2009 Età dai 9 anni



gradoZero edizioni

Ufficio Stampa

CARGONAUTE
COMUNICAZIONE ITINERANTE

Rossella Liistro
+39 3355875400
Antonella Mazzola
+39 3392017649
stampa@cargonaute.it