



gradoZero edizioni

Via Broccaindosso 2/2, 40125 - Bologna - tel./fax 051
8553831 - p.iva 02416151203 www.gradozeroedizioni.com



Formato: 15X21 cm (brossura con bandelle cucite filo refe)

Pagine: 192

ISBN: 9788896505021

Prezzo: € 24,90

In libreria da: novembre 2009

Età: dai 9 anni

Contiene un CD-ROM
con il programma
per realizzare
un videogioco da soli!



Facciamo un videogioco!

di Ivan Venturi

Come si fa un videogioco? Roberto ha 11 anni e con la famiglia si trasferisce in città. Nella nuova scuola, il prof. Zani, insegnante di educazione tecnica, propone alla classe una sfida incredibile:

realizzare un videogioco!

Attraverso l'avventura di Roberto e dei suoi compagni, i giovani lettori verranno condotti alla scoperta di tutto ciò che sta dietro a una delle passioni principali dei ragazzi di oggi.

Un libro per imparare i diversi ruoli e le molteplici fasi che sono alla base di una vera e propria professione.

L'autore: Ivan Venturi, nato a Bologna nel 1970, nel 1987 pubblica il primo videogioco italiano edito da Simulmondo. Nel 2003 fonda Koala Games con l'obiettivo di produrre e pubblicare videogiochi educativi pensati per il mondo della scuola. Con un occhio molto attento al giovane pubblico, fornisce una sorta di manuale leggibile anche come romanzo.

“Un libro che, per tema e svolgimento, è il primo nel suo genere. La forma narrativa del videogioco, tra le più amate dai giovanissimi, viene svelata ai suoi utenti, chiamati a partecipare e a sviluppare giochi propri. Un invito alla creatività e all'intelligenza, in un ambito ormai capace di competere col cinema, quale veicolo di emozioni. Non è detto che la tecnica soffochi la fantasia: se usata bene la esalta, ne allarga i confini.”

Valerio Evangelisti